

## YAP

### GESCHICKLICHKEITSSPIEL

Geeignet ab 8 Jahren.

#### SPIELANLEITUNG

1. Dieses Geschicklichkeitsspiel besteht aus 54 Spielklötzen und 1 Acrylbox.
2. Baue den Turm auf, indem du 18 Etagen mit je 3 Klötzen stapelst. Dabei sind die Etagen in einem Winkel von 90° versetzt übereinander zu stapeln. Achte auf einen gleichmäßigen Untergrund, damit der Turm nicht schief steht. Zum Stapeln kannst du die Acrylbox nutzen, in der der Turm verpackt ist.
3. Ziehe nun mit nur einer Hand (!) einen Klotz aus einer beliebigen Etage. Nur die höchste Etage ist dabei tabu. Du darfst vorher die Klötze berühren, um zu sehen, welcher locker ist.
4. Lege den neu gezogenen Klotz jeweils oben auf den Turm (wiederum rechtwinklig zu den darunter liegenden). Danach wartet man einige Sekunden ab, ob der Turm stehen bleibt oder kippt.
5. Während der Turm durch die herausgezogenen und aufgestapelten Klötze immer höher wird, wird das Fundament immer wackliger! Wenn nun der Turm einstürzt, scheidest du aus und der nächste Spieler ist an der Reihe. Bleibt der Turm stehen, bleibst du im Spiel und auch jetzt ist der nächste Spieler an der Reihe.
6. Gewonnen hat der Spieler, der zuletzt einen Klotz obenauf legt, ohne dass der Turm einstürzt.

## YAP

### GAME OF SKILL

*Suitable for 8 years and upward.*

#### HOW TO PLAY

1. *This game of skill contains 54 game blocks and 1 acrylic box.*
2. *Set up the tower by building 18 layers with 3 blocks each. Each layer is to be stacked at an 90° angle. Make sure the base is even so that the tower can stand straight and upright. For stacking you may use the acrylic box in which the tower is packed.*
3. *Now pull a block from any layer by using only one hand (!). Only the highest layer is banned. You may touch the blocks to find out which one is loose.*
4. *Place the drawn block on top of the tower (again square to the other blocks). Now wait a few seconds to see if the tower stands still or falls.*
5. *While the tower is getting higher and higher by the pulled out and stacked blocks, the foundation is getting more and more wobbly! If the tower collapses, you are out and it is the next player's turn. If the tower remains standing, you stay in the game and now it's the next player's turn.*
6. *Winner is the last player to place a block on top of the tower without it falling.*