

"Lebendige" Kuscheldecke Dschungel-Freunde

Gebrauchshinweise

GMS17-04571

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf dieses Produktes!

Unsere "lebendige" Kuscheldecke wird Ihre Familie rundum glücklich machen. Ihr Kind kann mit der Decke kuscheln, es als Spielunterlage benutzen oder durch die neue Funktion "**Augmented Reality**" lernt es unsere vier Dschungel-Freunde kennen. Das begeistert auch jeden Technikfreund in der Familie.

Mit dieser neuen Technik "**Augmented Reality**" können Sie die Geschichten interaktiv miterleben, da unsere Dschungel-Freunde 3-dimensional auf Ihrem Smart-Phone oder Tablet erscheinen. Sie brauchen nur einen Dschungel-Freund scannen und schon erkennt die App, um welches Tier es sich handelt und weiß ganz genau, welche Geschichten es erzählen muss.

Ludwig der Leopard, Eddie der Elefant, Tuk Tuk der Tukan und Alfons der Affe sind von morgens bis abends für Ihr Kind da und erzählen ihm kleine Geschichten. Lernen Sie die vier Freunde gemeinsam besser kennen und lassen Sie Ihr Kind die Abenteuer der Dschungel-Freunde hautnah miterleben.

1) Inhalt:

- 1 x "Lebendige" Kuscheldecke

2) Aufbau:

Entnehmen Sie die Kuscheldecke aus dem Karton und entfernen Sie die Schutzfolie.

3) App installieren:

Um die ganze Vielfalt der Decke zu entdecken, benötigen Sie ein Smart-Phone oder Tablet und die dazugehörige kostenfreie App, damit die Dschungel-Freunde in Aktion treten. Die App ist für die Betriebssysteme Android (ab Version 4.03) und iOS (ab Version 7) geeignet.

Sie können zwischen zwei Vorgehensweisen wählen.

- A) App direkt in einem der unten genannten Stores herunterladen:



Bitte geben Sie dazu in der Suchfunktion „Mini Heroes“ als Suchbegriff ein und laden Sie die App herunter. Sie müssen die App installieren und anschließend öffnen.

- B) App über den folgenden QR-Code installieren:



Wenn Sie eine QR-Code-Scanner App auf Ihrem Gerät installiert haben, können Sie den QR-Code scannen. Halten Sie dafür Ihr Smart-Phone oder Tablet über den abgebildeten QR-Code und warten Sie bis Ihr Gerät diesen erfasst hat. Danach werden Sie automatisch zur App im jeweiligen Store weitergeleitet. Diese müssen Sie dann installieren und öffnen wie in Punkt 3A beschrieben.

Rev. 0

Die gewerbliche Nutzung dieser Gebrauchsanleitung ist ohne die Zustimmung der GMS GmbH untersagt.

4) Geschichten erzählen lassen:

Nachdem Sie die App wie unter Punkt 3 beschrieben installiert und gestartet haben, werden Sie von dem folgenden Startbildschirm mit Junglemotiv begrüßt.



Die gesamte Steuerung der App erfolgt über drei Tasten / Funktionen:



(Abb. ähnlich)



Kamera: Diese Taste aktiviert die Kamera Ihres Gerätes, mit der die Decke gescannt werden kann. Wenn Sie die Taste „Kamera“ betätigen, müssen Sie ggf. den Zugriff auf Ihre Kamera erlauben, um die Tiere scannen zu können. Gegebenenfalls müssen Sie den Zugriff auf die Kamera in den Systemeinstellungen Ihres Gerätes erlauben. Beachten Sie hierzu ggf. das Benutzerhandbuch Ihres Gerätes.

Breiten Sie die Kuschedecke mit der Vorderseite nach oben auf einem ebenen Untergrund ganzflächig aus (Abb. A) und halten Sie Ihr Smart-Phone oder Tablet, mit einem Abstand von ca. einem Meter, über das gewünschte Tier. Sie können immer nur ein Tier gleichzeitig auswählen und anhören. Der ausgewählte Dschungel-Freund wird auf dem Smart-Phone oder Tablet in 3D angezeigt (Abb. B) und erzählt kurze Geschichten. Solange das Tier mit Ihnen spricht, halten Sie bitte Ihr Smart-Phone oder Tablet die ganze Zeit über dem Dschungel-Freund. Sie können sich allerdings um die Decke herum bewegen und sich Ihren neuen Freund von allen Seiten anschauen.

Abb. A



Abb. B



Hinweis: Falls eines der Tiere nicht erkannt wird, müssen Sie gegebenenfalls näher an das Tier herangehen bzw. sich etwas weiter vom Tier entfernen oder den Winkel Ihres Gerätes zur Decke verändern. Stellen Sie sicher, dass Sie die Vorderseite der Kuscheldecke scannen. Diese erkennt man an der kräftigen Farbe und an den Nähten. Außerdem muss die Kuscheldecke glatt auf einem ebenen Untergrund liegen, sonst werden die Motive nicht erkannt.



Bedienungsanleitung: Diese Taste ruft eine kurze Bedienungsanleitung zu der App auf und erklärt kurz die Tasten „Kamera“ und „Bibliothek“.



Bibliothek: Diese Funktion benachrichtigt Sie über neue, verfügbare Geschichten. Sobald neue Geschichten zu den einzelnen Tieren verfügbar sind, erscheint hier folgendes Benachrichtigungsbild in der Bibliothek.



Sie können dann in einer Liste die unterschiedlichen Kurzgeschichten auswählen. Wenn Sie weitere spannende Geschichten erleben möchten, können Sie diese zu einem späteren Zeitpunkt erwerben.

Zurück zum Menü: Wählen Sie oben links auf Ihrem Gerät den Pfeil aus. So gelangen Sie wieder auf den Startbildschirm der App.

5) Pflegehinweise:

Die "Lebendige" Kuscheldecke lässt sich ganz einfach in der Waschmaschine bei 40° reinigen. Bitte waschen Sie die Decke mit ähnlichen Farben. Lassen Sie die Decke an der Luft trocknen; sie ist nicht für den Trockner geeignet.

Sicherheitshinweise:

Konsultieren Sie umgehend einen Arzt, falls Kleinteile verschluckt wurden.

6) Kundendienst:

Bitte schreiben Sie uns bei Unvollständigkeiten im Set oder Defekten zuerst eine E-Mail an die Mailadresse Kundenservice@gms-de.com

Unsere Servicehotline ist von Montag bis Freitag von 8.00 bis 16.30 Uhr unter 0231 / 58693880 erreichbar (zum Ortstarif; aus dem Mobilfunknetz ggf. teurer).

7) Gewährleistung:

Die GMS GmbH gewährt Ihnen 2 Jahre Gewährleistung ab Verkaufsdatum. Die Gewährleistung umfasst alle Ansprüche aufgrund von Material- und Herstellungsfehlern, welche die Funktion beeinträchtigen. Ausgenommen sind Schäden, die durch unsachgemäße Handhabung oder natürlichen Verschleiß entstehen.

Im Falle von Reklamationen, die wie oben beschrieben bei normalem Gebrauch entstehen, wenden Sie sich bitte an:

Gewährleistungsadresse:

GMS GmbH
Abteilung "Retouren"
Deutsche Straße 11
44339 Dortmund

